

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN MAHASISWA

Darsin
Teknik Informatika
Universitas Megou Pak Tulang Bawang
Lampung
Jl. Lintas Timur Sumatera Tiuh Tohou Menggala – Tulang Bawang
E-mail : umptb.darsin@gmail.com

ABSTRAK

Universitas Megou Pak Tulang Bawang merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pendidikan tinggi. Saat ini sistem pengolahan data yang digunakan khususnya pengolahan data pembayaran masih di lakukan dengan menggunakan program terapan dan belum digunakannya format database. Adapun pencarian data yang telah dimasukkan masih sulit disajikan karena data disimpan secara manual (data dalam bentuk arsip), sehingga terdapat kendala yang dihadapi seperti : proses pencarian data, perubahan data maupun rekap laporan masih membutuhkan waktu yang relatif lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan (*human error*) karena rekap data dilakukan berdasarkan arsip. sehingga di butuh Sistem aplikasi yang baru dalam pengolahan data pembayaran pada Universitas Megoupak merupakan sarana yang diharapkan dapat membantu dalam proses penginputan data pembayaran, yang meliputi menu input data jurusan, mahasiswa, rincian biaya dan pembayaran. Selain itu juga merancang laporan data mahasiswa, dan laporan data pembayaran.

Kata Kunci : data pembayaran, mahasiswa UMPTB

ABSTRACT

Universitas Megou Pak Tulang Bawang is one of the institutions engaged in higher education. Currently the data processing system used in particular payment data processing is still being done using an applied program and the database format is not yet used. The search for data that has been entered is still difficult to be presented because the data is stored manually (data in the form of an archive), so there are obstacles faced such as: the process of finding data, changing data and report recap still requires a relatively long time and allows errors (human error) because the data recap is based on archives. So a new application system is needed in processing payment data at the University of Megoupak which is expected to help in the process of inputting payment data, which includes menu input data for majors, students, details of fees and payments. It also designs student data reports, and payment data reports.

Keywords: payment data, UMPTB students

I. PENDAHULUAN

Universitas Megou Pak Tulang Bawang merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pendidikan tinggi. Saat ini sistem pengolahan data yang digunakan khususnya pengolahan data pembayaran masih di lakukan dengan menggunakan program terapan dan belum digunakannya format database. Adapun pencarian data yang telah dimasukkan masih sulit disajikan karena data disimpan secara manual (data dalam bentuk arsip), sehingga terdapat kendala yang

dihadapi seperti : proses pencarian data, perubahan data maupun rekap laporan masih membutuhkan waktu yang relatif lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan (*human error*) karena rekap data dilakukan berdasarkan arsip.

Untuk mengatasi masalah tersebut perlu diusulkan suatu sistem baru yang dapat membantu memberikan peningkatan efektifitas dalam pembuatan laporan juga mampu memberikan suatu informasi yang baik, akurat, cepat dan tepat waktu. Informasi merupakan suatu hal yang sangat penting dan besar sekali pengaruhnya dengan

informasi yang tepat seseorang dapat membantu suatu perencanaan yang lebih baik, sehingga penulis membuat judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran di Universitas Megou Pak Tulang Bawang”

1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, penulis dapat mengidentifikasi masalah yang terjadi sebagai berikut :

- a. Belum adanya pengolahan data pembayaran.
- b. Proses pembuatan laporan pembayaran, tunggakan maupun rincian pembayaran dilakukan secara manual sehingga hasil yang disajikan relatif lama.
- c. Terjadinya penumpukan arsip yang memungkinkan hilangnya arsip sehingga akan menyulitkan dalam pembuatan laporan-laporan yang diperlukan

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut ”bagaimana merancang sistem pembayaran pada Universitas Megou Pak Tulang Bawang” sehingga dapat melayani mahasiswa dengan baik dan dapat memperoleh data lebih cepat dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan tidak menyimpang dari permasalahan yang akan dibahas, maka penulis membatasi ruang lingkup masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

- a. Pengolahan data pembayaran berbasis jaringan (*network*)
- b. Menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 6.0 dan database SQL Server 2000.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Rancang Bangun

Rancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru (McLeod, 2002). Perancangan adalah kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik (Ladjamudin, 2005). Sedangkan pengertian bangun atau pembangunan sistem adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau

memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian (Pressman, 2002). Bangun sistem adalah membangun sistem informasi dan komponen yang didasarkan pada spesifikasi desain (Whitten et al, 2004).

2.2 Pengertian Sistem Informasi

Didefinisikan oleh Leitch Robert.A dan K.Roscoe Davis yang disadur oleh H.M Jogyanto (2005 : 11)

“Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

2.3 Pengertian Pembayaran

Pembayaran adalah pemindahan dana guna memenuhi suatu kewajiban yang timbul dari suatu kegiatan ekonomi. H.M Jogyanto (2010 : 171)

2.4 Pengertian Mahasiswa

Secara harfiah, mahasiswa adalah orang yang belajar di perguruan tinggi, baik di universitas, institut, maupun akademi. Menurut Kamus Bahasa Indonesia (2008), Definisi mahasiswa adalah orang yang belajar di perguruan tinggi. Setelah menyelesaikan pendidikan di bangku sekolah, sebagian siswa ada yang menganggur, mencari pekerjaan, atau melanjutkan pendidikan ke tingkat perguruan tinggi. Mereka yang terdaftar sebagai murid di perguruan tinggi dapat disebut sebagai mahasiswa (Takwin, 2008).

3. METODOLOGI PENELITIAN

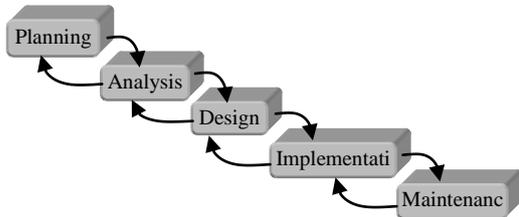
3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam menyusun serta melengkapi data yang di gunakan adalah melalui proses wawancara, studi pustakan dan observasi.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Siklus Hidup Pengembangan Sistem (System Development Life Cycle) yang terdiri

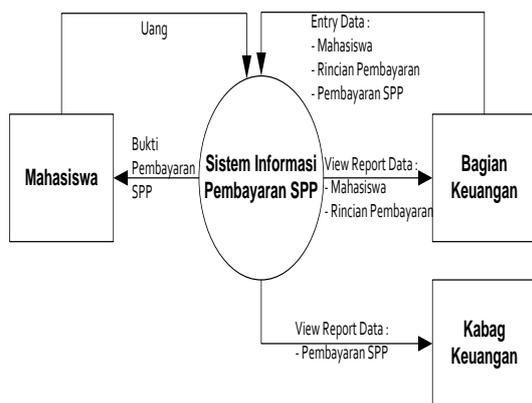
dari beberapa tahapan-tahapan yang sangat penting dalam keberadaan perangkat lunak yang dilihat dari segi pengembangannya. SDLC menggunakan model *Waterfall* seperti pada Gambar 1



Gambar 1 Metode Pengembangan Model *Waterfal*

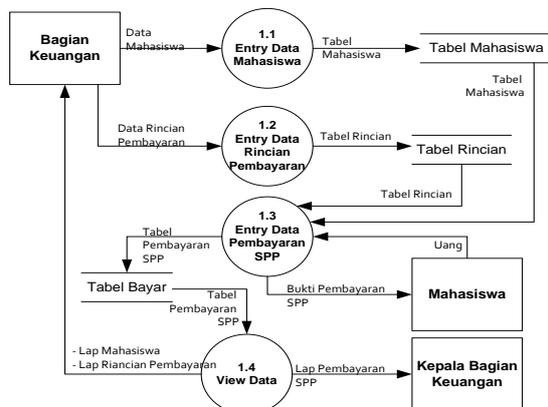
4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kontek Diagram yang di usulkan



Gambar 2 Kontek Diagram

Data Flow Diagram



Gambar 3 Data Flow Diagram

Pembahasan Program Menu Utama

Dalam menu utama ini berisikan menu, yaitu menu master, menu transaksi, menu laporan dan keluar, gambar selengkapnya ditunjukkan pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Menu Utama

Menu Input

Submenu ini digunakan untuk mengakses form inputan data Jurusan, input data mahasiswa dan input data rincian biaya. Selengkapnya dtunjukkan pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Menu Master

1 Sub Menu *Input Data Jurusan*

Membuka form submenu data input jurusan dimulai dengan memilih menu data master kemudian data input Mahasiswa pada menu utama. Sub menu *Entry* data jurusan digunakan untuk meng-*Input* data jurusan yang ditunjukkan pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Menu *Entry* Data Jurusan

2 Sub Menu Input Data Mahasiswa

Sub menu *Entry* data Mahasiswa digunakan untuk meng-*Input* data Mahasiswa yang ditunjukkan pada gambar 4.4.

N.P.M	Nama Mahasiswa	Jenis Kelamin	Alamat	
13030078	Herlina	Perempuan	Jl. Dakwah No. 43 Kedaton BDL	08
12020013	Sofiani Hasanah	Perempuan	Jl. Araf Rahman Hakim No. 43 Keteguhan BDL	091
11010012	Agus Heriawan	Laki-Laki	Jl. P. Morotai No. 43 Sukarame BDL	072
10011047	Ari Budianto	Laki-Laki	Jl. Lada No. 43 Gedung Meneng BDL	0678

Gambar 4.4 Menu *Entry* Data Mahasiswa

3 Sub Menu Input Data Rincian Biaya

Sub menu *Entry* data rincian biaya digunakan untuk meng-*Input* data rincian biaya yang ditunjukkan pada gambar 4.5.

Kode Biaya	Rincian Biaya	Uraian Biaya	Fakultas
0101	Biaya Praktikum		Ekonomi
0202	Biaya Bangunan		Ekonomi
0102	Biaya SPP		Ekonomi
0102	Biaya Praktikum		Komputer
0101	Biaya SPP		Komputer

Gambar 4.5 Menu *Entry* Data Rincian Biaya

Menu Transaksi

Pada menu data terdapat sub menu yaitu data transaksi pembayaran. Submenu ini digunakan untuk mengakses form transaksi pembayaran. Selengkapnya ditunjukkan pada gambar 4.6.

Gambar 4.6 Menu Transaksi

1 Sub Menu Transaksi Pembayaran

Sub menu transaksi pembayaran digunakan untuk meng-*input* data pembayaran yang ditunjukkan pada gambar 4.7.

Kode Biaya	Uraian Biaya	Besarnya
<input checked="" type="checkbox"/> 0101	Biaya SPP	1500000
<input checked="" type="checkbox"/> 0102	Biaya Bangunan	900000
<input type="checkbox"/> 0103	Biaya Praktikum	250000

Total Bayar: 2400000

Gambar 4.7 Sub Menu Transaksi Pembayaran

Menu Laporan

Pada menu laporan terdapat submenu yaitu laporan data mahasiswa dan laporan data pembayaran. Submenu ini digunakan untuk mengakses form output laporan data mahasiswa dan laporan pembayaran. Selengkapnya ditunjukkan pada gambar 4.8.

Gambar 4.8 Menu Laporan

1. Sub Menu Laporan Data Mahasiswa

submenu laporan data seperti ditunjukkan pada gambar 4.9.

UNIVERSITAS MEGOW PAK TULANG BAWANG						
Laporan Data Mahasiswa						
NPM	Nama	JK	Alamat	Telp	Jurusan	Fakultas
11020011	Agus Heriawan	Laki Laki	J. P. Morotai No. 43 Sukarame BDL	071798531	Sistem Informasi	Komputer
11020013	Sofiani Hasanah	Perempuan	J. Araf Rahman Hakim No. 43 Keteguhan B	0812792279	Teknik Informatika	Komputer
11020028	Herlina	Perempuan	J. Dakwah No. 43 Kedaton BDL	0812792234	Manajemen Informatika	Komputer
10011047	Ari Budianto	Laki Laki	J. Lada No. 43 Gedung Meneng BDL	087999119023	Sistem Informasi	Komputer

Mumpaka, 01 January 2002
Rektor

2. Sub Menu Laporan Data Pembayaran

submenu laporan pembayaran seperti ditunjukkan pada gambar 4.10.

UNIVERSITAS MEGOW PAK TULANG BAWANG			
Laporan Pembayaran			
Cetak Per : 2017			
NPM	10011047	Jurusan	Sistem Informasi
Nama	Ari Budianto	Fakultas	Komputer
Semester	1	Tgl. Bayar	05 May 2017
Kode Biaya	Uraian Biaya		Besar nya
0101	Biaya SPP	Rp.	1,500,000
0102	Biaya Bangunan	Rp.	900,000
Sub Total			Rp. 2,400,000
Semester	2	Tgl. Bayar	05 June 2017
Kode Biaya	Uraian Biaya		Besar nya
0101	Biaya SPP	Rp.	1,500,000
0102	Biaya Bangunan	Rp.	900,000
0103	Biaya Praktikum	Rp.	25,000
Sub Total			Rp. 2,425,000
Total Bayar			Rp. 2,425,000
Menggala, 01 January 2002			
Rektor			

Gambar 4.10 Hasil Print Laporan Data Pembayaran

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut: Sistem aplikasi yang baru dalam pengolahan data pembayaran pada Universitas Megoupak merupakan sarana yang diharapkan dapat membantu dalam proses penginputan data pembayaran, yang meliputi menu input data jurusan, mahasiswa, rincian biaya dan pembayaran. Selain itu juga merancang laporan data mahasiswa, dan laporan data pembayaran.

5.2 Saran

Di samping beberapa kesimpulan tersebut, penulis juga mencoba memberikan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi Universitas Megoupak, adapun saran tersebut adalah:

- Universitas Megoupak hendaknya dapat menggunakan sistem informasi yang diusulkan untuk proses pengolahan data pembayaran karena kemampuan kerja aplikasi ini lebih baik.
- Agar Aplikasi ini dapat berjalan dan berfungsi sebagaimana mestinya, maka diperlukan tenaga pelaksana, pelatihan untuk pengoprasian aplikasi tersebut.
- Untuk keamanan sebuah data diperlukan *back-up* data dan keamanan data (*security*).

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Lahinta. (2009). Konsep Rancangan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Kandidat Penerima Beasiswa (Studi Kasus pada TPSDM Propinsi Gorontalo). Diambil tanggal 12 November 2016 dari pukul 06.30 <http://wances.net46.net/files/jurnal/Agus%20Lahinta.pdf>.
- Jogiyanto, 2005, *Analisis & Desain Sistem Informasi pendekatan Terstruktur*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristanto Andri, 2007, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, GAVA MEDIA, Yogyakarta.
- Linda Marlinda, 2005, *Sistem Basis Data*, Andi Yogyakarta.
- Pranata, Antony. 2005. *Algoritma dan Pemograman Borland Delphi*. JJ Learning Yogyakarta.
- Takwin, B. (2008). Menjadi mahasiswa. Bagustakwin <http://www.landasanteori.com/2015/09/pengertian-mahasiswa-definisi-menurut.html> (Diakses pada tanggal 28 November 2016).
- Thomas L Saaty, 2000 “*The Fundamentals of Decision Making and Priority Theory with the Analytic Hierarchy Process*” Vol. VI of the AHP Series, Andi Offset : Yogyakarta.
- Turban Efraim, Aronson Jay E, Liang Ting Peng, 2005 “*Decision Support Systems and Intelegent Systems*” edisi 7 Jilid 1, Andi Offset : Yogyakarta.